



# HANDBALLONS-NOUS ! DANS L'AUDE



## Année Scolaire 2016 / 2017

**Regroupements de secteurs, temps scolaire, ouverts à tous**

**Pour pouvoir participer à ces regroupements,**

**chaque enseignant s'engage :**

- à préparer un module « Handball » en amont avec sa classe.
- à faire réaliser à ses élèves le questionnaire « culturel » demandé (voir document ci-joint).
- à initier les élèves à l'arbitrage : 1 élève/une règle simple (touche, but,...)
- à présenter et faire respecter la « Charte santé / sécurité » ci-dessous.

# Principes d'organisation générale des rencontres

**Prise en compte de la mixité des équipes de 5 joueurs avec au moins 2 filles (si possible).**

**Prise en compte des valeurs (égalité des chances, comportements, esprit sportif) sur l'ensemble des phases :**

Lorsqu'un joueur, de façon isolée, ne respectera pas l'esprit sportif, il conviendra à l'arbitre de le sanctionner (exclusion du jeu, par exemple).  
Lorsqu'une équipe, dans son ensemble, ne respectera pas l'esprit sportif, il conviendra de lui retirer un point (ou des points) de pénalité (3 points pour le Fair-play).

**Règlement sportif :**

Pour ces phases de secteur, le règlement « Handball » (ci-dessous) fera référence, l'arbitrage central pourra être confié à un élève aidé d'un adulte, les élèves tiendront également la feuille de match.

# CHARTRE SANTE / SECURITE

## RENCONTRES HANDBALLONS-NOUS !

Je m'engage à :

### AVANT

- me coucher tôt le soir
- m'alimenter correctement avant la rencontre
- avoir pratiqué le handball à l'école
- m'habiller en fonction du temps
- me protéger des effets du soleil
- boire régulièrement
- jouer tous les rôles
- m'impliquer pleinement dans mon équipe
- réguler mon effort
- m'engager à ne pas faire mal à quelqu'un et à ne pas me laisser faire mal
- être capable de donner l'alarme en cas d'accident

### PENDANT

- accepter la défaite et être humble dans la victoire
  - respecter le code du sportif
- ci-dessous :

**CODE DU SPORTIF®**  
*Tout sportif, débutant ou champion s'engage à :*

1. Se conformer aux règles du jeu.
2. Respecter les décisions de l'arbitre.
3. Respecter adversaires et partenaires.
4. Refuser toute forme de violence et de tricherie.
5. Etre maître de soi en toutes circonstances.
6. Etre loyal dans le sport et dans la vie.
7. Etre exemplaire, généreux et tolérant.

Logos: AFSVFP (Association Française pour un Sport Sans Violence et pour le Fair Play), France Olympique, USEP (Union Sportive Européenne Française).

Internet : <http://fairplay.franceolympique.com> | [AFSVFP@cnoasf.org](mailto:AFSVFP@cnoasf.org)

ESPRIT SPORTIF AFSVFP

### APRES

- boire et partager le goûter avec les camarades
- me reposer
- me changer et me laver les mains et le visage
- ...



**Chaque enseignant veillera à faire évoluer les règles fondamentales du Handball d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.**



### **Temps de jeu**

Match simple : 2 x 6'

Tournoi à 3 : 2 x 6'

Tournoi à 4 et 5 : 1 x 6'



### **Le ballon**

46 à 48 cm de circonférence

*La taille du ballon doit faciliter une bonne préhension et permettre la manipulation à une main.*



### **Les joueurs**

4 joueurs de champ, 1 gardien de but, des remplaçants

*Les remplacements s'effectuent à n'importe quel moment (y compris pour le gardien), dès que le joueur remplacé a quitté le terrain, sans solliciter d'arrêt de jeu.*



### **Le gardien de but**

Il est totalement libre de ses mouvements dans sa surface de but.

Il peut participer au jeu sur le terrain.

*Lorsqu'il quitte sa surface de but, il est soumis aux mêmes règles que les joueurs de champ, mais il ne peut pas ramener le ballon du terrain de jeu dans sa surface de but.*



### **Le joueur de champ**

Avec le ballon,

Il ne peut pas le garder plus de 3 secondes.

Il ne peut pas le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface.

Il ne peut pas faire plus de 3 pas balle en main.

Il peut progresser en dribblant, sans reprise après arrêt du dribble.

Il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

### **Face à l'adversaire**

Il n'a pas le droit de ceinturer, de pousser ou d'accrocher son adversaire.

Il n'a pas le droit d'exercer des brutalités



## ARBITRAGE

NIVEAU 1	
Reconnaître	• L'empiétement
	• Les touches
	• Les fautes des défenseurs
	• Les fautes des attaquants
Accorder	• Le but
Ordonner	• Le renvoi
	• Une remise en jeu
Faire respecter	• Le principe des 2 mètres

NIVEAU 2	
Mieux percevoir	• Le marcher
	• Le double dribble
Attribuer	• Un avertissement oral
	• Un carton jaune

NIVEAU 3	
Attribuer	• Une exclusion
	• Une disqualification
	• Une expulsion
Assurer	• La régularité lors des jets
Associer	• Le geste et le déplacement

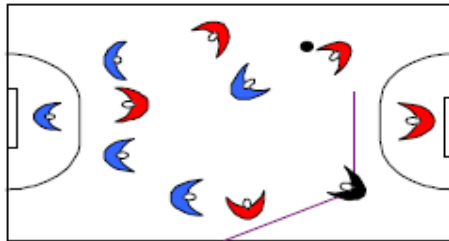
# Handball, mes premiers pas dans l'arbitrage

## Pendant le match

- Je veille à l'application des règles de jeu et sanctionne toutes les infractions, contraires à l'esprit du jeu.
- Je laisse se développer le jeu en laissant l'avantage à bon escient et en arrêtant le temps le moins possible.  
**Je dois être impartial et courageux**

## Se placer, se déplacer

- Je ne gêne pas la circulation du ballon
- Je ne reste pas trop loin du ballon.
- J'évite le placement central pour mieux voir le jeu se dérouler



## Gestes impératifs



But



Remise en jeu  
(touche)



Jet Franc (direction)  
(sanctionne tout ce que je  
ne peux pas faire)

## Gestes explicatifs



Marcher  
ou 3 secondes



Ceinturer  
Retenir, Pousser



Double dribble



Renvoi

Lorsque je joue, JE NE PEUX PAS



me faire une passe à moi-même



faire un 2<sup>e</sup> dribble effectuer plus de 3 pas après contrôle du ballon



jouer passivement



barrer le chemin à l'adversaire avec mes mains ou mes bras



le ceinturer lui tirer le maillot



lui lancer la balle violemment

le pousser



me servir d'une ou 2 mains du poing pour enlever ou arracher la balle



agresser le gardien ou tout autre joueur



Agir de manière **DANGEREUSE**  
Faire acte d' **ANTI-JEU**

Lorsque je joue, JE PEUX



→ Engagement du gardien de but

attraper la balle, la lancer, la frapper, la pousser avec :

la tête, les bras, le poing, les mains, le tronc, les cuisses, les genoux



**mollets, tibias, pieds INTERDITS**



changer la balle d'une main dans l'autre

tenir la balle pendant 3 secondes



jouer la balle assis, à genoux, couché



même si elle roule au sol

si je ne la bloque pas et avoir 1 pied au sol

attraper la balle à 2 mains



la subtiliser à l'adversaire sans frapper, ni accrocher



barrer avec mon corps le chemin de mon adversaire sur la largeur de mon corps



dribbler ou faire rouler la balle au sol



Dès que je contrôle la balle, je dois la jouer après 3 pas ou dans les 3 secondes